

**Dinámica - “Ganamón Carta Blanca”**  
Términos y Condiciones de Uso  
(En lo sucesivo Términos y Condiciones)

1. Cervezas Cuauhtémoc Moctezuma, S.A. de C.V., sus empresas filiales y subsidiarias (en lo sucesivo CCM México) te invitan a participar en la dinámica denominada “Ganamón Carta Blanca” compra 2 caguamones Carta Blanca, registra en su página los códigos que vienen en las corcholatas y puedes ganar \$30 de recarga telefónica. Esta dinámica no es un juego de azar, lotería, ni ninguna otra forma de suerte de ningún tipo.
2. La participación en la presente dinámica constituye la aceptación total de los participantes de los Términos y Condiciones aquí establecidos, así como de las consecuencias de los mismos. Si no estás de acuerdo con estos Términos y Condiciones, no debes participar. El participante acepta expresamente haber leído y estar conforme con dichos Términos y Condiciones y admite plena responsabilidad sobre su decisión de participar en la dinámica.
3. Queda prohibida la participación de personas que, a juicio y entera discreción de CCM México, hayan obtenido, o pudieran haber obtenido, una ventaja indebida, injusta, desmedida o excesiva respecto de otros participantes, misma que puede deberse, en sentido enumerativo y no limitativo, a la relación comercial, laboral o de cualquier otra naturaleza que el participante, o personas cercanas a él, tenga con cualquiera de las empresas relacionadas comercial o corporativamente con CCM México. Basta el hecho de tener al alcance un medio para obtener la ventaja en cuestión para que se amerite una descalificación, sin que sea necesaria la obtención de prueba plena de que ha habido un aprovechamiento indebido.
4. Estos Términos y Condiciones aplican para el contenido y/o servicio provisto para la dinámica en redes sociales. Para efectos aclaratorios, como contenido se entiende toda Propiedad Intelectual que más adelante se define, incluyendo sin limitar texto, gráficos, imágenes, audio, vídeo, software y/u otra forma de información que forme parte total o parcialmente de la dinámica; por otra parte, como servicios se entiende cualquier aplicación en línea, infraestructura de comunicación, servicios, herramientas o cualquier otra información disponible a través de la dinámica.
5. Por otra parte, CCM México podrá en cualquier momento a su entera discreción y derecho, y sin notificación previa, cambiar o eliminar cualquier aspecto o mecánica de la dinámica, modificar los Términos y Condiciones, así como establecer nuevas mecánicas o condiciones y/o eliminar la presente dinámica. Tales cambios, modificaciones, adiciones o supresiones de la mecánica en la dinámica o de los Términos y Condiciones, se harán efectivas una vez publicadas en las redes sociales de Carta Blanca. Por ende, es responsabilidad exclusiva de los participantes en la dinámica leer periódicamente los Términos y Condiciones para revisar posibles cambios.
6. Por este medio se deslinda de toda responsabilidad a Facebook, Twitter y/o cualquier otra red social donde se comunique la dinámica y de ahora en adelante, todos los puntos referentes a la Página, las promociones, dinámicas y/o contenidos que en ella contiene, son responsabilidad absoluta de CCM México.

### **Requisitos para participar**

1. El participante podrá ser cualquier persona residente en la República Mexicana, que tenga cumplidos 18 años o más de edad, comprobables al momento de su participación en la dinámica, y que tenga además un modo honesto de vivir comprobable.
2. Contar con identificación oficial (INE, licencia o pasaporte) vigente al momento de participar, así como para reclamar el premio en caso de resultar ganador.

### **Mecánica:**

1. El usuario deberá comprar 2 Caguamones Carta Blanca
2. Se debe registrar en la página de Carta Blanca los 2 códigos que vienen al reverso de las corcholatas
3. Al registrarse en la página y registrar los códigos, los usuarios deberán responder una pregunta para completar su recarga telefónica.
4. Una vez que se haya completado la información, se recibirá la recarga telefónica automáticamente. (revisar el apartado final Detalle de recargas telefónicas por compañía al termino de estos Términos y condiciones para conocer el detalle de las recargas).
5. Los usuarios podrán participar durante los meses de Septiembre, Octubre, Noviembre y Diciembre del 2023 o hasta agotar existencia.

### **Consideraciones Importantes**

1. Todos los participantes deberán ser residentes de forma legal en la República Mexicana; que tengan al menos 18 años de edad cumplidos al momento de su registro y tener además un modo honesto de vivir comprobable.
2. Para considerarse válido, el ganador deberá haber cumplido con los requisitos previamente solicitados en la dinámica, además de comprobar mediante capturas de pantalla, que prueben que sigue todas las redes sociales solicitadas.
3. El premio no es transferible a otro participante(s).
4. La inscripción en la dinámica será válida únicamente cuando todos los datos proporcionados, detallados sean precisos y hayan sido completados con veracidad y de acuerdo a los requisitos que para tal efecto determine CCM México. Todas las inscripciones deben ser personales, cualquier inscripción realizada mediante un tercero, incluyendo apoderados, será nula.
5. CCM México podrá discrecionalmente declarar algunas sumisiones o entradas como nulas y declarar la descalificación del/los participante(s) que corresponda(n) cuando a su juicio no se hayan satisfecho todos los requisitos establecidos en este documento o demás disposiciones aplicables al caso, o cuando razonablemente se evidencie que los procedimientos, actos, productos, elementos, o cualquier signo distintivo, directo o indirecto de la dinámica, carezcan de autenticidad, o hayan sido falsificados o alterados de cualquier forma. En este mismo sentido, CCM México podrá en cualquier tiempo, solicitar a cualquier participante que demuestre el cumplimiento sobre cualquier punto de las bases, otorgando un plazo que a juicio de CCM México sea razonable para hacerlo, descalificando al participante en caso de no cumplir satisfactoriamente.

6. De igual modo, serán sujetos de descalificación aquellos participantes que, en lo individual o grupal, participen, organicen, planeen o fomenten esquemas de manipulación, engaño o aprovechamiento abusivo de las omisiones normativas que hubiere en las presentes bases y Términos y Condiciones o demás disposiciones aplicables, que tengan por objeto la obtención del premio de la dinámica. Lo anterior, sin perjuicio de las acciones legales correspondientes para la consignación de los responsables ante las autoridades competentes.
7. No podrá plantearse inconformidad alguna contra las bases en sí, por haberse aceptado tácitamente al participar en la dinámica. Cualquier situación no prevista, expresa o implícitamente, en las presentes bases o demás disposiciones que para tal efecto sean aplicables, será resuelta unilateralmente por CCM México, cuya resolución será inatacable. De igual modo, los participantes reconocen y expiden la más amplia liberalidad de responsabilidad, de cualquier naturaleza, a favor de CCM México, así como manifiestan su libre y voluntaria renuncia a cualquier fuero o acción legal, presente o futura, toda vez que éstos se han impuesto y aceptado los Términos y Condiciones de la dinámica y demás disposiciones aplicables.
8. CCM México no será responsable por cualquier pérdida, daño, perjuicio, costos, lesiones u otros, sufridas por algún participante en ejecución o participación de la dinámica, o en uso, goce o disfrute del premio que en su caso se obtenga. Por otra parte, CCM México no se hace responsable por la falta de exactitud, retrasos, falla parcial o total, lentitud de la conexión, transmisión de virus o cualquier otra falla que impida el correcto funcionamiento de la plataforma en donde se realiza la dinámica.
9. El ganador otorga su más amplio consentimiento para que su nombre, área de residencia, fotografía o cualquier otro dato proporcionado a CCM México puedan ser hechos públicos por ésta última, a su discreción y de la forma en que ésta determine.
10. CCM México no será responsable en caso de que el participante ganador o ganadores, no pueda reclamar el premio por casos de fuerza mayor. En este caso, los premios no serán reembolsables a los participantes.

### **Propiedad Intelectual**

a) El concepto de Propiedad Intelectual incluye de forma enunciativa más no limitativa, todas las marcas (incluyendo la marca Cerveza Carta Blanca y cualquiera otra marca de CCM México), los nombres comerciales, avisos comerciales, textos, diseños, gráficos, imágenes, logotipos, audio, video, software, reservas de derechos, nombres de dominio, así como todo tipo de derechos patrimoniales protegidos por derechos de autor y demás derechos de propiedad intelectual relacionados y que formen parte de la dinámica (en lo sucesivo Propiedad Intelectual).

b) El participante manifiesta tener conocimiento que la Propiedad Intelectual es propiedad exclusiva de CCM México y se obliga a no usar, comercializar, reproducir, explotar o de cualquier otro modo disponer de la Propiedad Intelectual, sin tener permiso previo y por escrito de CCM México.

### **De la Publicación de Contenidos por parte de los Participantes**

a) Toda la información que proporcionen los participantes, tales como ideas, opiniones, comentarios, contenido en cualquier forma de texto, gráfico, imagen, audio, vídeo, fotos, software, datos y otros materiales, son y serán propiedad de CCM México quien podrá hacer uso de ello para la reproducción, copia, explotación y/o comercialización de tal material parcial o totalmente sin ningún tipo de consentimiento ni remuneración a los propietarios originales de ese material.

b) Los participantes autorizan expresamente a CCM México para dar a conocer, divulgar, difundir y/o publicitar por cualquier medio de comunicación y soporte audiovisual para efectos de reproducción, comunicación pública, distribución o en general cualquier tipo de explotación en cualquier medio publicitario dentro y/o fuera de la República Mexicana, sus identidades, con indicación de sus nombres, ciudad o localidad a la que pertenecen, y a utilizar sus respectivas imágenes, voces, grabaciones y/o entrevistas para todos los fines (incluyendo comerciales y publicitarios) y para propósitos establecidos por CCM México, comprometiéndose asimismo los participantes a prestar su colaboración para las actividades dinámicas y publicitarias que para ello fueren necesarias, sin derecho a compensación alguna, en la forma y medios que CCM México considere convenientes.

c) Al participar en la dinámica mediante la aceptación de los Términos y Condiciones no podrá subir material o contenidos:

- Que violen estos Términos y Condiciones, la Propiedad Intelectual, así como cualquier ley o regulación local o nacional.
- Que sea obscena, cuestionable, vulgar, abusiva, amenazador, difamatorio, racista, sexista.
- Que incite o promueva la violencia y/o comportamientos antisociales.

d) CCM México se reserva el derecho de remover cualquier material ideas, opiniones, comentarios, contenido en cualquier forma de texto, gráfico, imagen, audio, vídeo, software, datos y otros materiales, sin que medie ningún tipo de notificación al respecto.

### **Divisibilidad**

Si estos Términos y Condiciones se anulan parcialmente, el Equipo y CCM México seguirán estando vinculadas por el resto de los mismos.

### **Ley Aplicable y Jurisdicción**

Estos Términos y Condiciones se registrarán exclusivamente por las leyes aplicables de México. Todas las controversias que surjan en relación con estos Términos y Condiciones incluyendo, entre otras, las controversias sobre la existencia y validez de los mismos, se resolverán en los tribunales competentes de la ciudad de Monterrey, Nuevo León, México.

## Detalle de recargas telefónicas por compañía

COMPAÑÍA	TELCEL \$30	AT&T \$30	MOVISTAR \$30	VIRGIN \$30
<b>SALDO – DÍAS PARA PODER UTILIZARLO</b>	3 DIAS	3 DIAS	3 DIAS	1 PESO POR EVENTO
<b>LLAMADAS – MINUTOS</b>	ILIMITADOS	ILIMITADOS	ILIMITADOS	1 PESO POR MINUTO
<b>MENSAJES – CANTIDAD</b>	ILIMITADOS	ILIMITADOS	ILIMITADOS	1 PESO POR MINUTO
<b>MEGABYTES – CANTIDAD</b>	500	200	300	30
<b>VIGENCIA – DÍAS</b>	3 DÍAS	3 DÍAS	3 DÍAS	1 AÑO SI NO SE USA
<b>¿INCLUYE REDES SOCIALES ILIMITADAS? CUÁLES?</b>	FACEBOOK Y WHATSAPP	FACEBOOK, WHATSAPP Y MESSENGER	SOLO WHATSAPP	NO INCLUYE
<b>SI NO SON ILIMITADAS LAS REDES SOCIALES, POR CUÁNTO TIEMPO SE PUEDEN UTILIZAR? ALGÚN BENEFICIO ADICIONAL O DATO RELEVANTE QUE INCLUYA.</b>	3 DÍAS O HASTA AGOTAR LOS MB	3 DÍAS O HASTA AGOTAR LOS MB	3 DÍAS O HASTA AGOTAR LOS MB	HASTA AGOTAR LOS MB
<b>INFORMACIÓN RELEVANTE ADICIONAL</b>	NO	NO	NO	NO
<b>SI ANTES DE QUE SE TERMINE EL SALDO DE \$30.00; HAGO UNA NUEVA RECARGA SE ACUMULA Y EXTIENDE EL PLAZO PARA UTILIZARLA O CÓMO FUNCIONA LA NUEVA RECARGA?</b>	NO	NO	REDES DE VIDEO NO SON ILIMITADAS	NO
	EL SALDO SE ACUMULA Y SE TOMA LA VIGENCIA MÁS LEJANA.	SI EL SALDO NO SE CONSUME EN EL PERIODO DE LA VIGENCIA, ESTE SE CONGELA POR 1 AÑO. SI HAY SALDO CONGELADO ESTE SE ACUMULA CUANDO SE REALICE OTRA RECARGA Y SE TOMA LA VIGENCIA DE LA NUEVA RECARGA	NO SE ACUMULA	SI SE ACUMULA